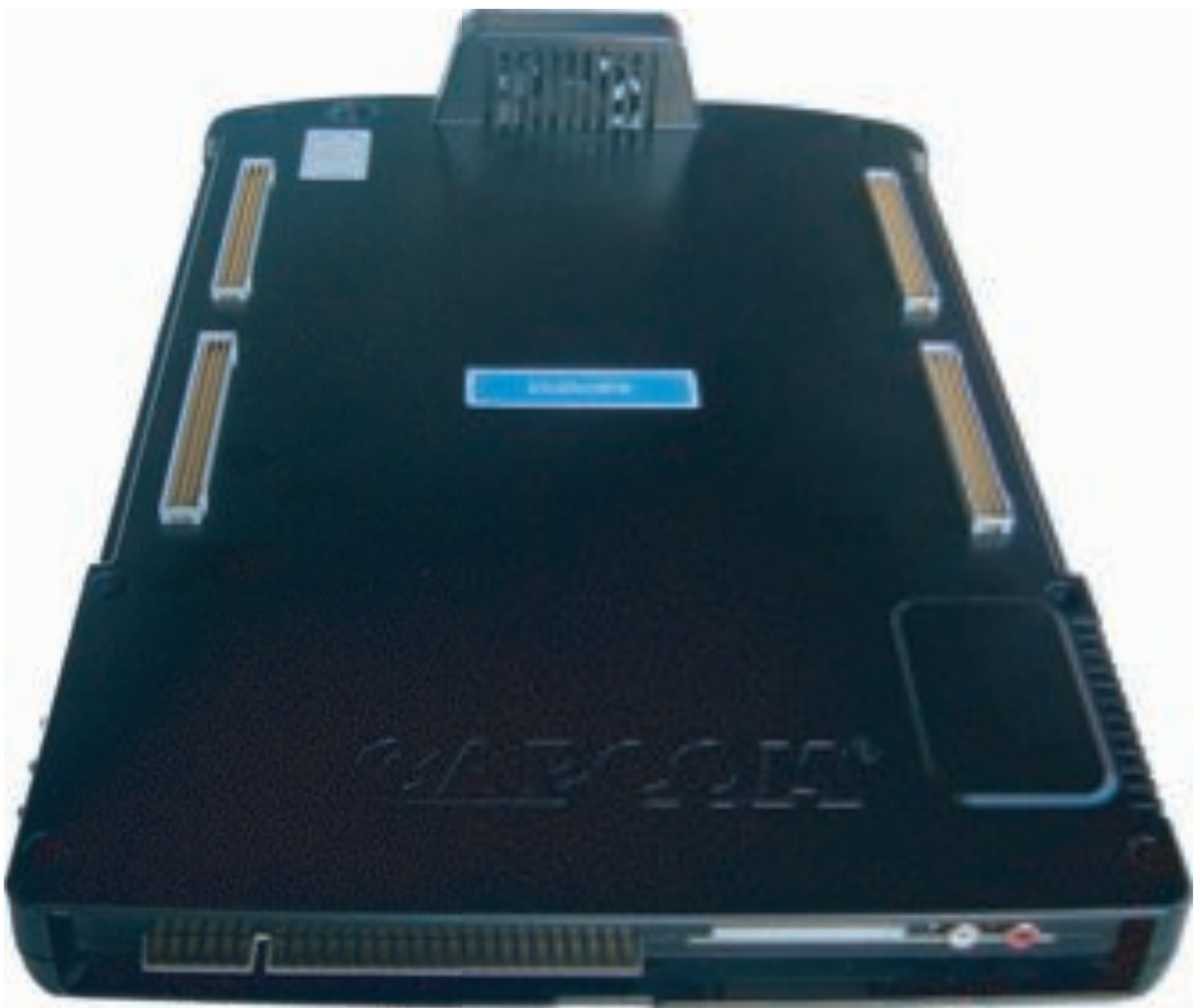


ARCADE COLLECTION



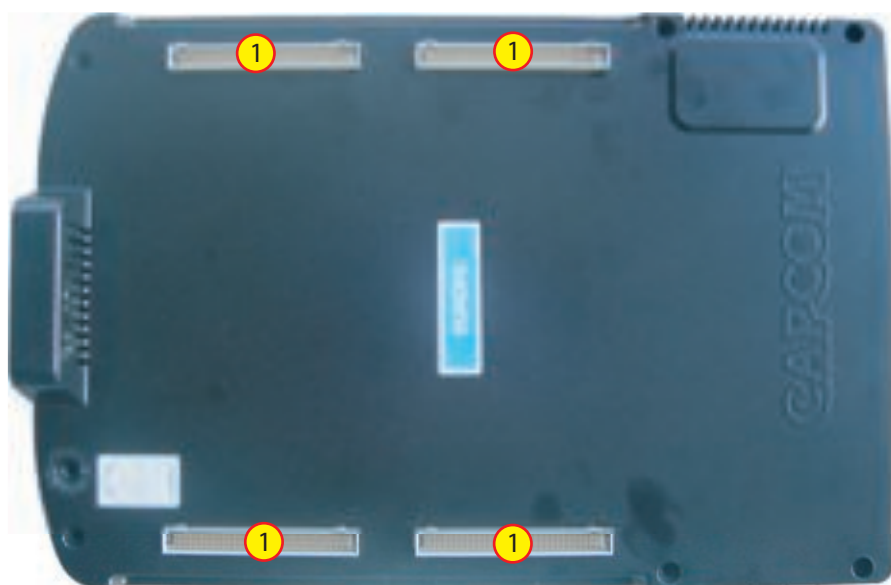
Description de la CPS2 de CAPCOM
Station d'accueil des jeux "Board A"



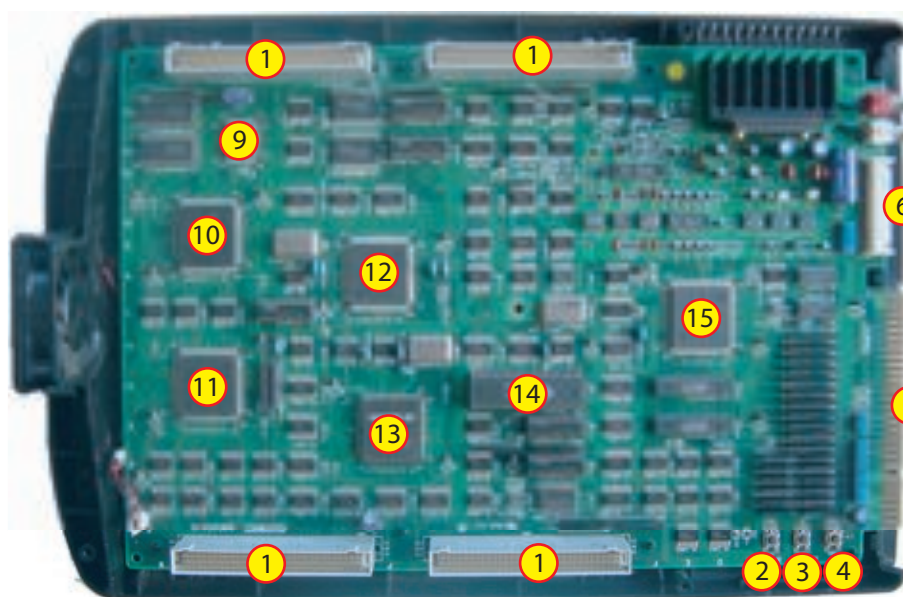
ARCADE COLLECTION



Description de la CPS2 de CAPCOM Station d'accueil des jeux "Board A"



Processeur : 68000 spécifique à 12 Mhz
 Adressage du Bus : 24 bit
 Bus de données : 16 bit
 Processeur son : Zilog Z80 à 8 Mhz
 Canaux sonores : 16 Stereo
 Palette des couleurs : 32 bit
 Couleurs max : 4096
 Nbre d'objets : 900
 Résolution : 384 x 224
 Capacité max : 322 Mb



- ① Connecteurs pour CPS2 B
- ② Bouton Test
- ③ Bouton volume -
- ④ Bouton volume +
- ⑤ Connecteur JAMMA
- ⑥ Connecteur Extra boutons
- ⑦ Audio gauche (RCA)
- ⑧ Audio Droite (RCA)
- ⑨ Controleur DRAM
- ⑩ Processeur 68000
- ⑪ Processeur graphique
- ⑫ Processeur graphique
- ⑬ Processeur Qsound Digital
- ⑭ Processeur son Z80
- ⑮ Controleur d'entrées / sorties